



Game.com

生来独角兽，打造Game.com的世界梦！



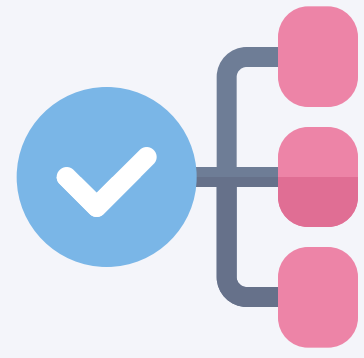


# Game.com

## 立足千亿美金级市场 服务全球区块链平台

关于游戏，无论是Candy Crush Saga, Pokemon Go, 还是Supercell的游戏 (Clash of Clans 或 Clash Royale)，甚至是造成以太坊拥堵的Crypto Kitties，一定有一款让你记忆犹新。全盛时期，全球每天加起来有超过3亿人在玩游戏，也就是每20个地球人，就有一个人正在体验这些游戏带来的欢乐。如果你生活在中国，你一定听说过梦幻西游，魔兽世界，英雄联盟，你也很有可能正在玩着王者荣耀、开心消消乐，每7个中国人，就有一个人正在玩游戏。

2017全球游戏市场超1200亿美元，且这是一个随着人们的物质生活提高而不断扩大再扩大的精神领域需求。



# Game.com

## 解决游戏行业痛点

### 1. 如何让优秀团队在更好的游戏创业土壤中去创造更多伟大的精神娱乐作品？

世界上最聪明的一群人在这里创造各种梦想，为人们带来快乐和娱乐消遣，也为自身和游戏公司带来了巨大的财富回报。然后，来自全世界的如此多的创新和富有才华和创造力的天才团队，面对游戏行业的融资难度，游戏市场推广的高额成本，却越来越难在这个产业生存，如此下去，这个世界将会失去很多伟大的游戏被创造出来的机会。



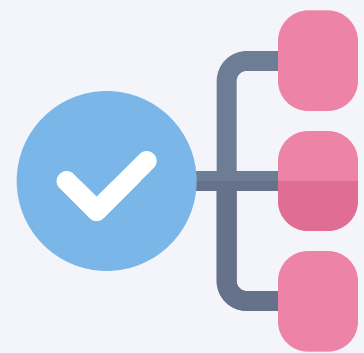
### 解决方案

#### **crowdfunding.game.com:**

帮助来自全世界的天才游戏团队造梦，创造伟大的给人们带来欢乐的游戏。众投过程也是游戏玩家参与这个游戏作品的过程，支持者就是游戏的未来玩家之一。

#### **G资本的扶持:**

为有创业和才华的天才团队，提供机会！这个世界需要给予天才们更加优越的创造环境和机会，让梦想路上更顺畅。这个世界，也需要更多的作品，无论是好的游戏还是电影，都是人类历史发展中不可多得的宝贵财富，精神和娱乐食粮。

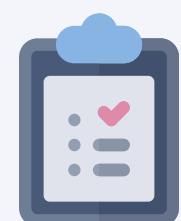


# Game.com

## 解决游戏行业痛点

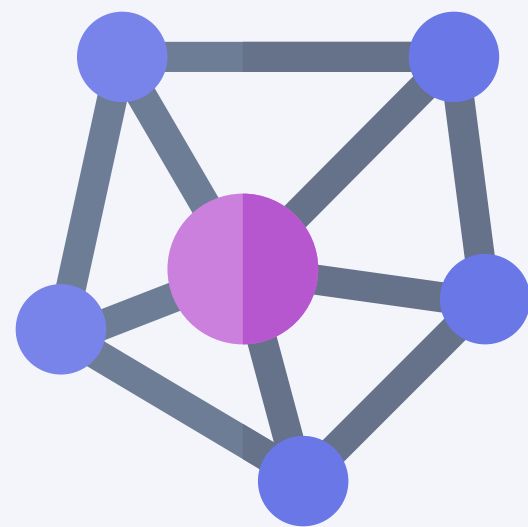
## 2. 如何让已经运行成熟的游戏公司，解决游戏行业最痛的痛？

游戏行业最大痛点：游戏的生命周期和游戏的市场推广费用极其高。任何一家已经运行成熟的游戏公司，都面临着曾经创造过巨大盈利的爆品游戏但该游戏的生命周期结束后，一直没有制作出下一款爆品游戏而进入公司下滑衰弱期的境遇。同时游戏行业广告费用越来越高，此时即使有了更加优秀的游戏，而新的游戏收入却已完全无法赚回市场推广投入的成本。怎么破局？



### 解决方案

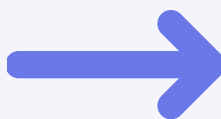
“Game me” IM：用Game.com全球唯一ID链接全球游戏玩家。为现有的成功游戏，提供全新的并行发展的思维。今天你的游戏很成功，无法保证下一款一定成功，如果游戏过时，未来怎么办？加入Game.com全球游戏联盟，Game.com会为游戏制作方保留这些用户，通过“Game me” IM创造用户在游戏体验之外的新的使用场景需求和活跃度，未来随时再把游戏用户引回新的游戏中。这是一部全球游戏联手共享生态的精彩大片！



# Game.com

以提供区块链游戏内容为核心，延展众投平台、IM社交工具、G资本等支持游戏内容的更好发展。

**Game.com**  
区块链游戏内容搭创平台  
play.game.com



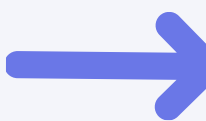
**Game.com众投平台**  
crowdfunding.game.com



Game.com全球唯一ID  
IM连接全球游戏玩家



G资本投资



游戏众投平台



游戏虚拟币交易平台



Game.com 数字资产钱包





## Game.com 区块链游戏平台

我们专注打造区块链数字货币的全球化游戏平台，通过创造和整合游戏内容的方式，结盟各家区块链数字货币的基金会，帮助各家的数字货币提供落地的娱乐服务应用场景，用娱乐内容的方式助力区块链技术快速普及和发展。



## G Wallet 数字资产钱包

打造全球游戏玩家智能数字化资产钱包，实现数字资产管理，为未来Game.com 孵化或众投的更多游戏项目代币提供钱包支持，拓展全球几十亿游戏玩家的数字化钱包的超级蓝海市场！



## 游戏虚拟币交易平台

打造全球游戏数字化资产的交易平台，支持G币交易及为未来Game.com 孵化或众投的更多游戏项目代币提供交易支持服务。服务全球几十亿游戏玩家的数字化资产的兑换平台，同时与全球各交易平台形成共生共赢的合作关系。



## 游戏众投发行

打造全球游戏行业的众投发行和资讯的第一门户。由G资本孵化的独家优质项目，早鸟阶段特权仅支持G币参与，顶级稀缺资源一币难求！



## G资本

投资布局 - G资本设有游戏专项G币投资基金，投资游戏行业的优质项目，为G币持续不断的增加价值。



## Game me – IM

打造全球最大游戏IM，用Game.com全球唯一id统一全球游戏玩家。连接全球Game Connect，成为h5手游的最大分发中心。



# Game.com

## 介绍-G币



## GTC应用创意

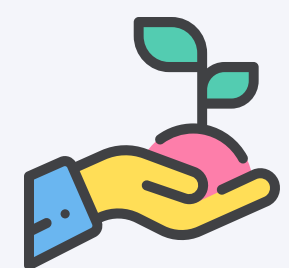
全球玩家会在支持GTC的游戏里娱乐消费到独有的特殊内容。我们和知名的成功游戏合作，共同推出在游戏内只支持GTC购买的独特游戏道具和内容。

GTC可以和您合作定制独有的游戏内商品或道具，限量且只支持GTC抢购。玩家体验到的娱乐内容独有，玩家开心！GTC稀缺有限，您的游戏产生的GTC营收也同时大大增值。两全其美！



## Game.com

介绍-G币



## GTC梦想基金

这个世界需要给予天才们更加优越的创造环境和机会，让梦想路上更顺畅！GTC梦想基金，愿意为有创意和才华的团队给予投资孵化的支持，助力您的梦想起航！

**立即提交您的产品计划书，获得GTC梦想基金的支持**

联系邮箱：[dream@game.com](mailto:dream@game.com)





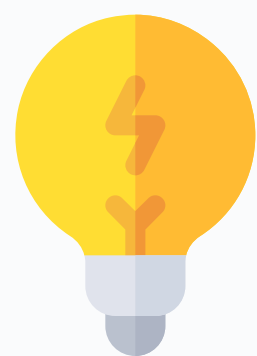
## Game.com愿景

我们专注打造GTC的全球化，通过创造和整合游戏内容的方式，结盟各家区块链基金会，帮助各家的数字货币提供落地的娱乐服务应用场景，用娱乐内容的方式助力区块链技术快速普及和发展。



## Game.com模式

游戏娱乐内容在各区块链项目上直接落地运营。玩家去交易所买币用于游戏娱乐内容的消费。投资者买币用于投资升值。



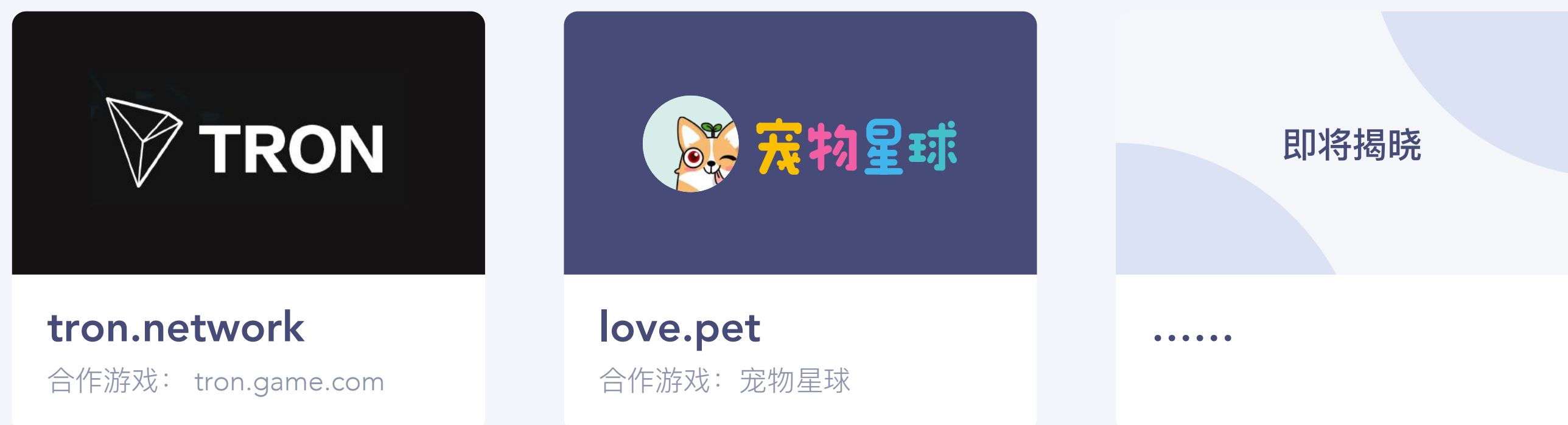
## Game.com理念

产品先行。



## GTC应用场景

GTC致力于打造全球游戏行业的通用数字货币。当前，GTC已经可以在如下实际应用场景进行使用



游戏内核心功能只支持 GTC 消耗升级，带来玩家对GTC的需求量大涨，需求大涨对应 GTC 在交易所的价格大涨。

**全球众多合作伙伴正在接入GTC，一起开创新未来!**



# Game.com

## 产品先行

# GTC战略同盟

部分合作伙伴还在商务合作洽谈环节



tron.network

合作游戏:  
tron.game.com



www.achain.com

合作游戏:  
act.game.com



即将揭晓

...



即将揭晓

...



即将揭晓

...



即将揭晓

...



即将揭晓

...



即将揭晓

...



我们，为每一次的时间点做出承诺！ 我们，服务于全球市场！

2017.08  
启动阶段

2017.10  
G资本正式运作

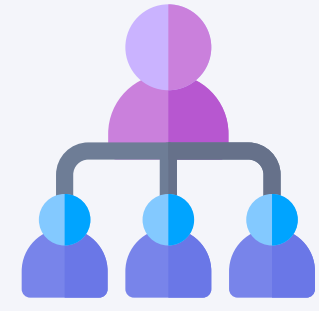
2018.1.1  
Game.com平台全球正式运营，持续为区块链项目搭创游戏内容并迅速落地

2018.08.08  
Game.com IM连接全球游戏玩家正式版发布。通过G资本孵化投资的游戏，Game.com平台众投发行的游戏项目，BD拓展全球知名游戏的合作，我们目标预期Game.com IM正式亮相之日即站在超高起点连接1亿游戏用户。  
(敬请关注官网，我们将持续发布Game.com IM产品详情和愿景)

2017.09  
官网预热发布上线

2017.12  
Game.com平台发布试运营，含众投游戏发行平台、虚拟货币兑换平台、虚拟货币钱包。  
访问：[crowdfunding.game.com](http://crowdfunding.game.com)

2018.03.15  
Game.com IM连接全球游戏玩家试运营版本发布



# Game.com

## 团队介绍

### 徐乐 创始人 CEO 创业至今18年

2000年考入清华大学，于2006年本科毕业

2002年 - 暂时终止大学学业，并创立了中国第一家在线支付平台网站易付通

2004年 - 回到清华大学继续完成学业。

2006年 - 大学毕业前获得IDG投资并创立了中国第一个体验购买营销平台“试用网”。

2010年 - 创立SNSGAME，2012年更名为TOPGAME。

2012年 - 当选《创业邦》“30岁以下创业企业家”奖以及福布斯中国“40岁以下创业企业家”奖。

2012年12月当选为“2012年梦想行动派-谁是80后新偶像”之创业派偶像。

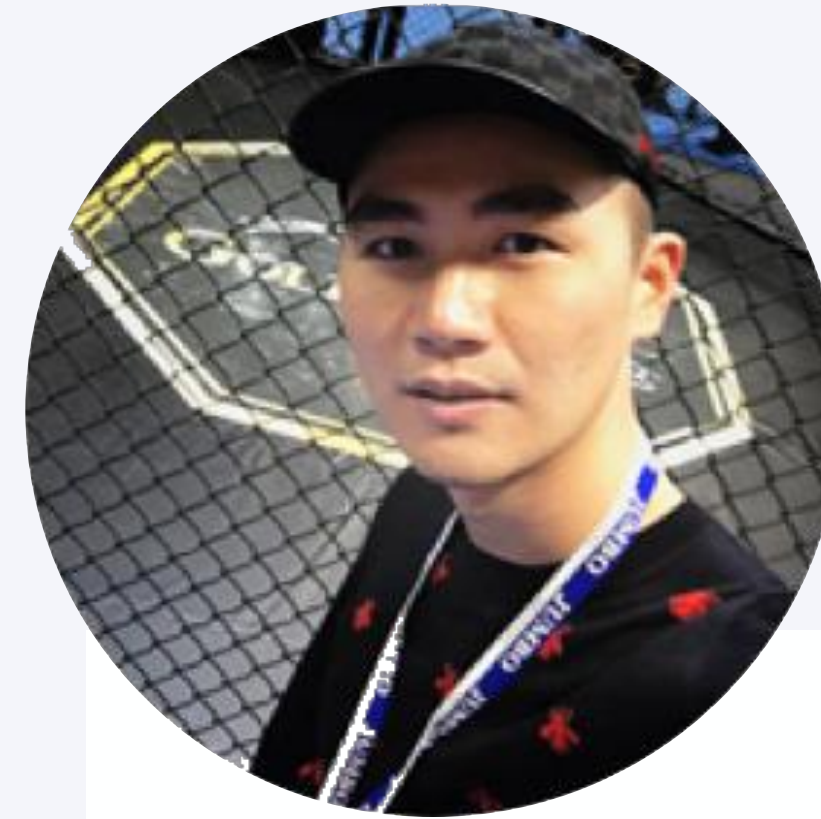
2015年 - 7月中旬，TOPGAME完成并购新三板壳公司的上市。（2014年TOPGAME在徐乐的产品带领下创造了年利润3000万美金的爆品游戏）

2015年 - 10月，创办你好世界（Game.com & nihao.com）

期间徐乐投资了近30家公司如已上市的多点科技，引爆直播潮流的台湾17，华谊兄弟投资的剧角映画电影公司等等，最终决定投资自己创业干一件一辈子的平台型事业。

2017年 - 4月，Game.com旗下子公司你好nihao.com时间交易平台正式上线。（现升级为Game.com众投平台）。

2017年-10月，Game.com 正式启动，让我们一起为梦想而奋斗！



**做游戏内容是我们百人研发团队擅长的事情。同时我们在游戏行业的资源和整合能力可以把GTC在区块链行业发扬光大，努力变成区块链游戏的代币标准，打造全球顶级游戏品牌Game.com。**

**区块链内，合纵连横，互相壮大！区块链外，快速吸收内容普及GTC，生来独角兽，打造世界梦。**